Iván Moreno Quirós

Este es un documento explicativo del software RentSoft para la presentación de este en un instituto oficial como trabajo final de grado.

RentSoft

Documentación

Contenido

[APARTADOS MÍNIMOS DE LA DOCUMENTACIÓN 2](#_Toc23445907)

[1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO. 2](#_Toc23445908)

[2. ANÁLISIS DE REQUISITOS. 2](#_Toc23445909)

[2.1. OBJETIVOS. 2](#_Toc23445910)

[2.2. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS. 2](#_Toc23445911)

[3. MANUALES. 2](#_Toc23445912)

[4. CONCLUSIONES 2](#_Toc23445913)

[5. PROPUESTA DE AMPLIACIÓN. 3](#_Toc23445914)

[6. BIBLIOGRAFÍA. 3](#_Toc23445915)

[7. ANEXOS. 3](#_Toc23445916)

# APARTADOS MÍNIMOS DE LA DOCUMENTACIÓN

## IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO.

Iván Moreno Quirós.

Desarrollo de aplicaciones multiplataformas (DAM).

I.E.S. Augustobriga, Navalmoral de la mata, Cáceres, Extremadura.

Proyecto de renta de pistas deportivas para un ente deportivo por la falta de información de los clientes que reservan en las pistas ya que muchos reservan y no asisten a la reserva, con este sistema se sabrá que cliente a reservado y cuando, y así se podrá tomar medidas al respecto.

## aNÁLISIS DE REQUISITOS.

### OBJETIVOS.

La aplicación tiene 3 partes diferentes:

* + 1. Por un lado, tiene un servidor con una base de datos que podrá subirse a cualquier dominio para acceder a él a través de una ip.
    2. Después estará, por otro lado, un cliente diseñado para labores administrativas dentro del servicio de atención al cliente, donde se podrá añadir, modificar, borrar (CRUD) nuevos clientes y reservar alguna pista en caso de que sea necesario.
    3. Y, por último, un cliente diseñado para terminales Android para poder reservar la pista una vez estés inscrito en el club deportivo que corresponda.

Para reservar la pista se tendrá en cuenta que tendrán que ser un máximo de dos días contando con el mismo día, lo que es lo mismo, solo podrás alquilar una pista el día en el que estés y el día siguiente a ese día. También se tendrá en cuenta que se alquilará desde que abra el ente deportivo hasta la hora de su cierre y se dividirá por horas.

### TECNOLOGÍAS UTILIZADAS.

* 1. Utilizare un servidor en Java hecho con socket atendiendo peticiones de cualquier cliente que entre a esa ip hecho con Eclipse y sin ninguna interfaz gráfica.
  2. Una base de datos en MySQL manejando el lenguaje SQL.
  3. Un cliente administrador hecho con Java con una interfaz gráfica hecha en NetBeans con la librería swing y una añadida llamada edisonCorX y la ayuda grafica hecha con JavaHelp.
  4. También incluirá un proyecto Android para el cliente hecho con xml para la interfaz y con Java para los controladores en el IDE de Android Studio.

## MANUALES.

Los manuales se expondrán aparte.

## CONCLUSIONES

Según las pruebas de campo y las investigaciones realizadas con el presente trabajo se concluyen las siguientes conclusiones:

* 1. Este sistema es el mas indicado para sacarle rendimiento a un club o ente deportivo ya que permite optimizar las horas del día y obtener los datos de los que alquilan las pistas por si fallan tomar las medidas oportunas.
  2. Comparándolo con los sistemas actuales en el mercado, este programa podría llegar a representar un proyecto comercial rentable y viable.
  3. Este programa es un adelanto dentro de la gestión clásica de recopilación de documentos impresos: es mas fiable, es más fácil de usar, de fácil aprendizaje, a largo plazo es mas barato y es sostenible.
  4. Permite el alquiler de las pistas desde un terminal Android y así ahorrar tiempo en tele operaciones.

## PROPUESTA DE AMPLIACIÓN.

Para ampliar este proyecto propongo darle el poder para añadir, modificar o borrar (CRUD) las pistas y diferenciarlas por tipos en el cliente de la administración, así se podría hacer totalmente interactivo y no dependería tanto del programador para cambiar las cosas.

También seria recomendable acceder a terminales IOS.

## BIBLIOGRAFÍA.

Casi todo lo insertado en este proyecto fue aprendido de un profesor llamado Pedro que trabajaba en Don Benito en el instituto I.E.S Donoso Cortes.

También hice un curso en Udemy de Android y manejo de Android Studio: <https://www.udemy.com/course/programacion-de-android-desde-cero/>

Para la descarga de JavaHelp: <https://jar-download.com/artifacts/javax.help/javahelp>

Para la descarga de EdisonCorX: <https://sourceforge.net/projects/edisoncorsx/>

## ANEXOS.